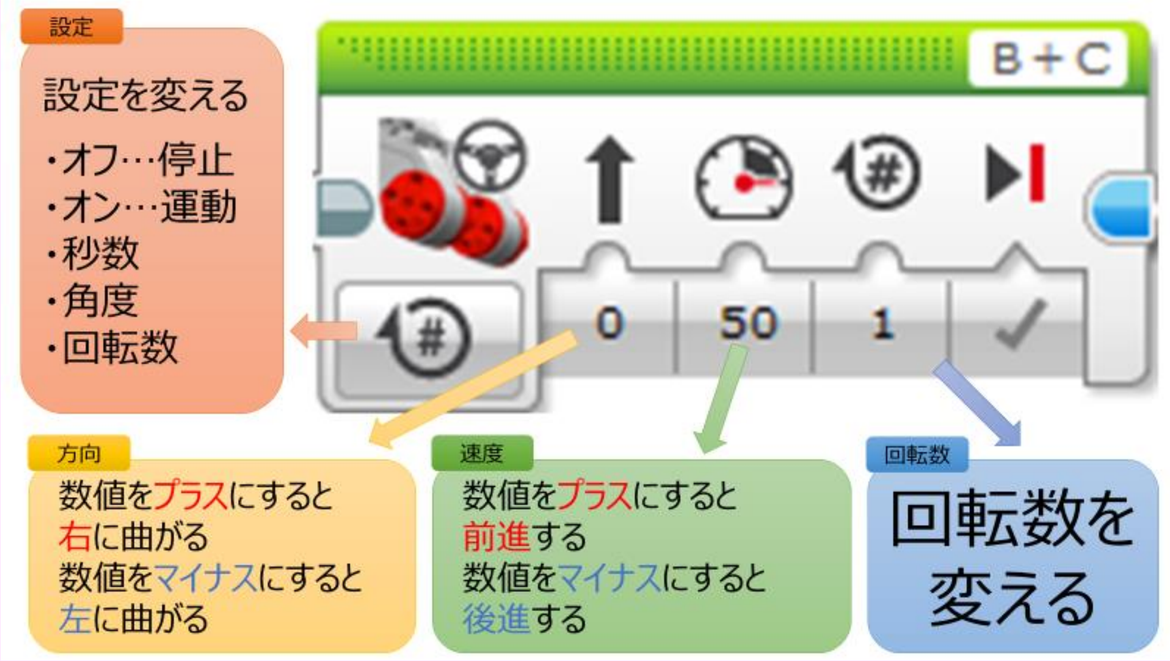
プログラミング体験授業

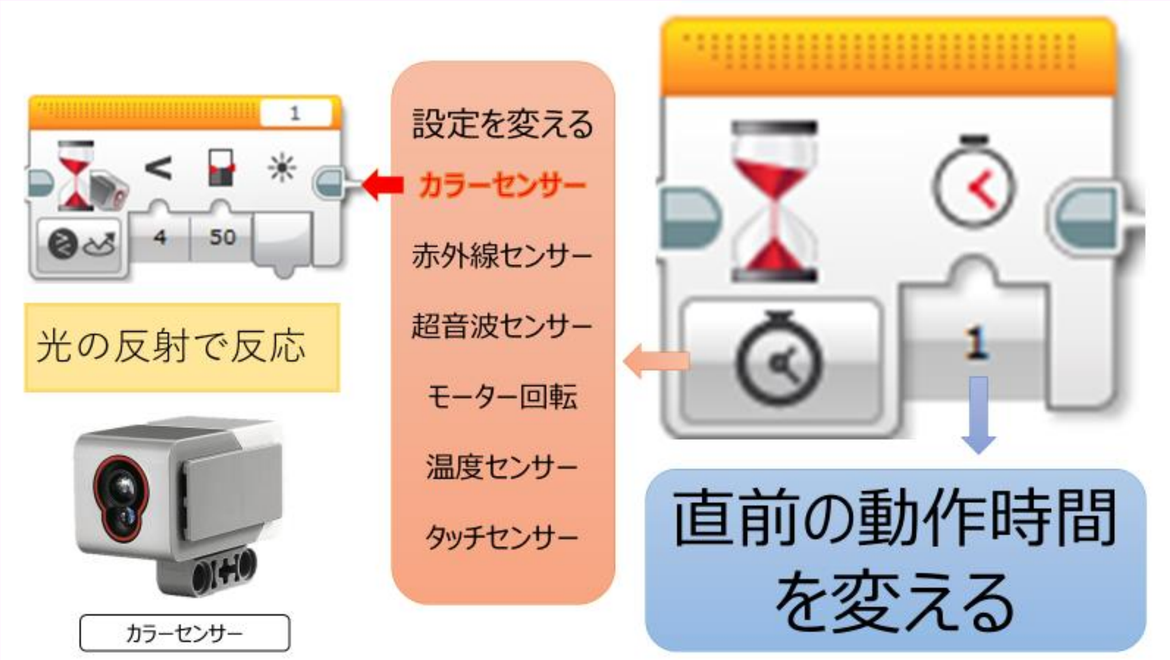
水戸啓明高等学校
2年　大森大夢　長谷川智大　人見碧　平沢蓮　藤枝雅輝

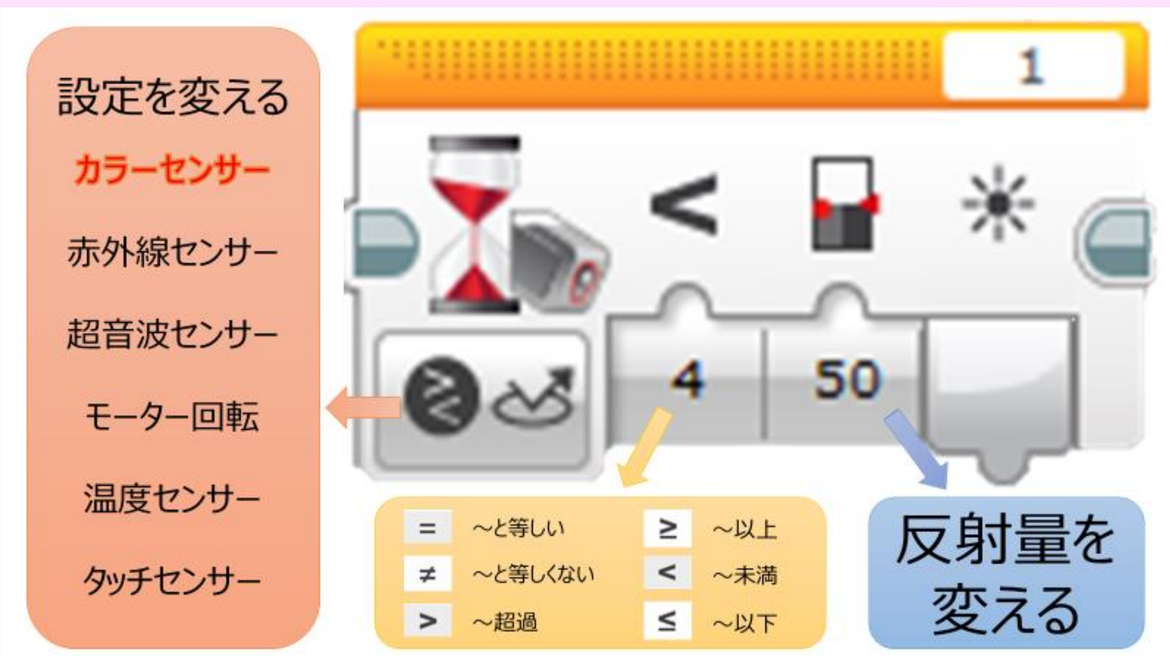
目的

プログラミングに興味を持ってもらえる機会を提供 ▶ AI・コンピューター・ロボット技術に関する持つ人材の育成

マインドストーム







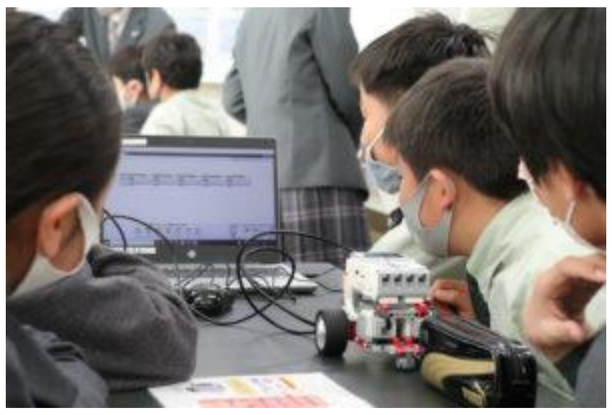
体験授業の流れ

① ロボット用の2つの走行コースに合わせたプログラミングを作成

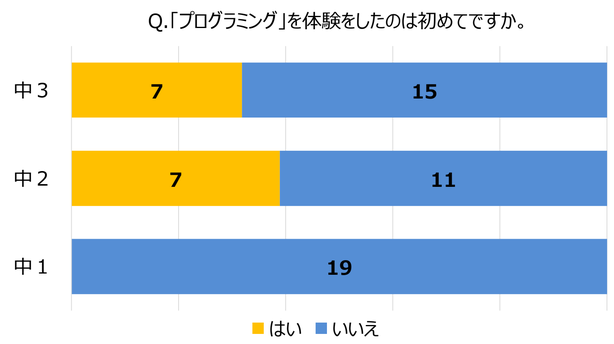
② 成功した場合▶次のコースのプログラミング
失敗した場合▶プログラミングのやり直し

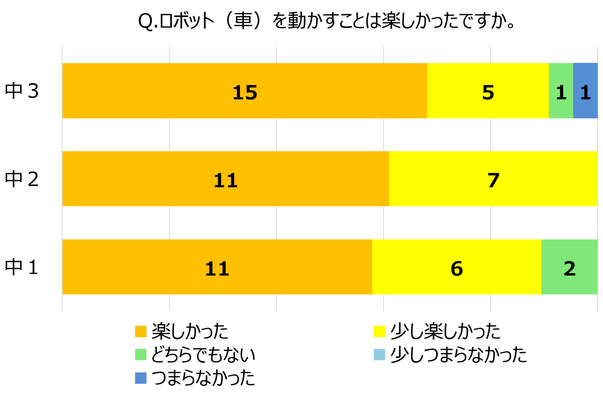
③ プログラミングの再設定，実行

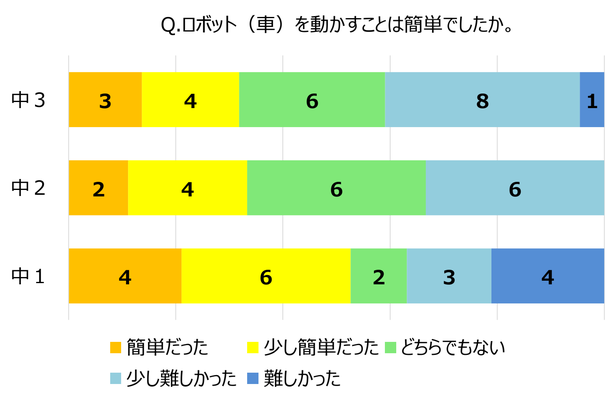
④ ロボットが全てのコースを完走したら終了
※質問紙調査を実施

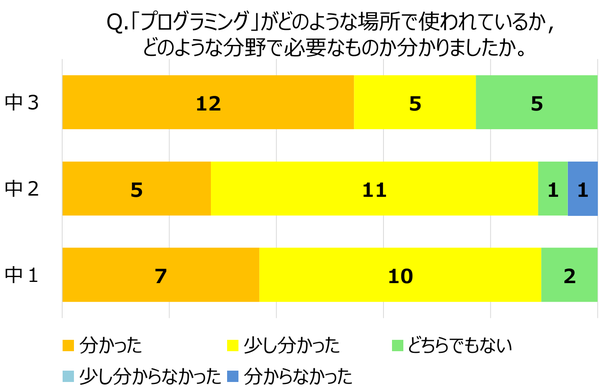


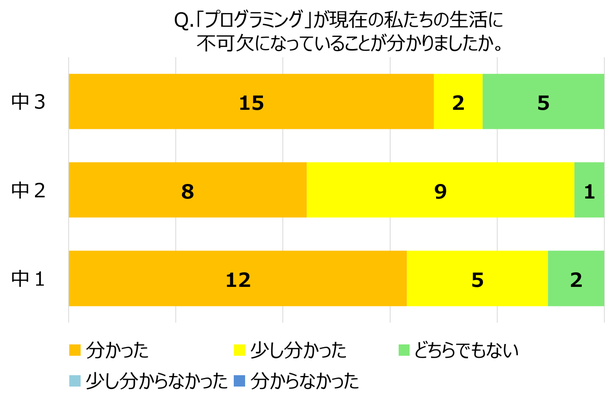
質問紙調査結果



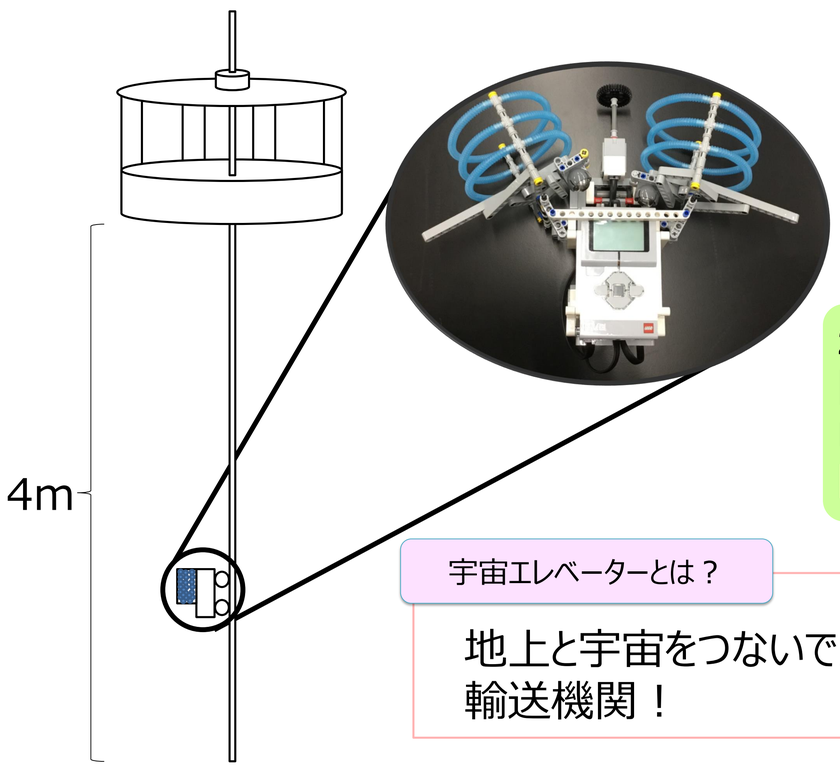








宇宙エレベーター



2019年度
【宇宙エレベーターロボット競技会】
関東大会に出場

宇宙エレベーターとは？

地上と宇宙をつないで人や物資など運ぶ輸送機関！

まとめ

・児童，生徒を対象とした**プログラミングの導入教材**として，マインドストームのロボット走行は有意義な体験となる

・グループになってプログラミングのディスカッションをさせると，**協同学習や主体的な学びの実現**が期待できる